# Sprint 1 – Operation Homemasters

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Meno | Úlohy | Mid-Sprint review | MS% | EOS review | ES% |
| Richard Andrášik (Scrum Master) | Analýza VANET technológii | PN prvý týždeň, žiaden postup | 0% | Analýza hotová, kvalitné, stručné spracovanie | 100% |
| Samuel Kačeriak | Analýza SDN, tmavý mód a spodný komponent pre webstránku | Komponenty hotové, SDN nie je začatý | 80% | Dokumentácia SDN dokončená, do hĺbky vypracované | 100% |
| Andrej Dubovský | Analýza SUMO a komponent na dokumenty | Všetko hotové | 100% | Stále všetko hotové | 100% |
| Roman Grom | Vedenie analýzy SUMO a inštalácia | SUMO nainštalované, treba sa na to viac pozrieť | 80% | Naučil sa ako SUMO funguje | 100% |
| Ondrej Martinka | Množstvo komponentov pre stránku, analýza a inštalácia ns-3 | Šikovne porobil množstvo funkcii do webstránky, ns-3 analýza ešte nie je | 60% | Analýza ns-3 úplne dokončená, naštudované aj alternatívy | 100% |
| Vojtech Fudaly | Výplň webstránky, srdce tímu | Srdce tímu na 100% Stránka vyzerá pekne | 70% | Dokončený zvyšok komponentov | 100% |

**Zhrnutie sprintu:**

**Zhrnutie:**

* Trvanie sprintu: 18.10 – 4.11

V tomto sprinte sme vykonali množstvo dôležitej analýzy ohľadom technológii potrebných na prácu na projekte. Okrem toho sme vytvorili domovskú stránku tímu a zoznámili sa s agile pracovným postupom.

**Začiatok sprintu:**

Cieľom prvého, testovacieho sprintu je navedenie sa do agile pracovného štýlu a otestovanie si agile praktík. Úlohy v prvom sprinte boli vytvorenie tímovej stánky analýza technológii, ktoré budú v projekte používané a vytvorenie organizácie na GitHube, kde budeme verziovať náš kód. Na druhom stretnutí tímového projektu, boli rozdelené všetky úlohy. Tento sprint trval štandardný čas, teda dva týždne.

**Rekapitulácia v strede sprintu:**

V strede sprintu sme prišli hlavne na to že rozdelených úloh bolo málo, keďže viacerí z nás by dokázali všetku pridelenú prácu urobiť za deň. Za prvý týždeň šprintu sme urobili viac práce na webstránke a menej analýzy, lebo to sa nikomu z nás nechce. V strede sprintu je približne 60-70% práce hotová.

**Reflexia sprintu**

Ondrej efektívne analyzoval ns-3 a odovzdal výbornú ns3 dokumentáciu a urobil základ a množstvo komponentov tímovej stránky. Samo dokázal efektívne urobil dokumentáciu o SDN a urobil parádny spodný komponent pre stránku. Roman nainštaloval SUMO a dokáž spustiť a rozumieť testovacej simulácii v SUMOe. Andrej parádne analyzoval SUMO, čo pomohlo Romanovej práci a pridal komponenty na vkladanie súborov na tímovú stránku. Vojto dokončil jemu priradené komponenty na tímovú stránku a teraz stránka vyzerá bezchybne. Rišo urobil dokonalú 10/10 dokumentáciu o VANET technológii a spravoval parádne tím ako pravý scrum master.

Prvý sprint bol dokončený úspešne, všetky úlohy boli splnené včas. Z organizačných dôvodov sme boli nútení presunúť koniec šprintu o dva dni. V rámci reflexie sme si uvedomili, že množstvo zadaných úloh bolo príliš nízke. V druhom šprinte zadáme väčšie množstvo úloh na každého člena.

V rámci sprintu bola úspešne urobená začiatočná analýza potrebná pre začatie projektu. Taktiež sa nám podarilo vytvoriť parádnu tímovú stránku. Počas prvého sprintu sme si medzi sebou teoretické znalosti potrebné k rozvoju projektu. Do budúceho sprintu je potrebné určiť, ako bude aplikácia vyzerať. Bude potrebné vytvoriť wireframy a endpointy aplikácie, ktorých sa môžeme držať pri vývoji. Okrem toho bude potrebné vytvoriť minimálne základy pre aplikáciu, do ktorých budeme dorábať.

**Burndown graf:**

Chart, line chart

Description automatically generated